



ROMÂNIA  
JUDEȚUL BIHOR  
CONSILIUL LOCAL AL ORAȘULUI NUCET  
Nucet, Strada Republicii Nr.8  
Tel-fax: 0259/339422  
Email: primaria.nucet@cjbihor.ro  
www.primarianucet.ro

### HOTARARE

privind constatarea alegerii domnului Mihuta Adrian Ovidiu, delegat satesc, reprezentant al locuitorilor localitatii Baita Plai, in Consiliul local al orasului Nucet

Avand in vedere :

- raportul de specialitate nr. 508/ 2021, intocmit de catre d-na Tira Anca Mihaiela, secretar general al UAT Nucet, prin care se propune sa se ia act de alegerea d-lui Mihuta Adrian Ovidiu in calitate de delegat satesc pe perioada mandatului consiliului local, reprezentant al locuitorilor localitatii componente Baita Plai.

- referatul de aprobare nr. 512/ 2021, intocmit de catre Primarul orasului Nucet, dl. Tuduce Mircea Adrian;

- procesul verbal nr. 488 din data de 12 februarie 2021 cu ocazia adunarii satesti a locuitorilor din Baita Plai

- in conformitate cu prevederile art. 142 si 212, alin.(6), din OUG nr. 57/ 2019, privind Codul Administrativ;

- vazand avizul comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului local al orasului Nucet,

In temeiul art. 129 alin. (14), precum si ale art. 196, alin. (1) lit. a) din O.U.G. nr. 57/ 2019, privind Codul administrativ,

Consiliul local al orasului Nucet,

### HOTARASTE :

Art. 1. Se ia act de alegerea domnului Mihuta Adrian Ovidiu, in calitate de delegat satesc, pe perioada mandatului Consiliului local, reprezentant legal al locuitorilor localitatii Baita Plai, in Consiliul local al orasului Nucet, acesta fiind asimilat consilierilor locali.

Art. 2. Prezenta hotarare se comunica cu:

- dl. Mihuta Adrian Ovidiu;
- Biroul contabilitate;
- Cate un exemplar la dosarul de sedinte si dosarul cu hotarari;
- Monitorul Oficial Local;
- Institutia Prefectului – Judetul Bihor.

PRESEDINTE DE SEDINTA

Avram Ovidiu

Nr. 13  
Din 23.02.2021



CONTRASEMNEAZA, SECRETAR GENERAL

Tira Anca Mihaiela

Hotararea a fost adoptata cu 10 voturi "pentru" si 1 "abtinere" din totalul de 11 consilieri in functie